

**「体験の風をおこそう」運動推進事業及び「子ども体験遊びリンピック」事業　補足資料**

**「体験の風をおこそう」ＷＥＢサイトを活用しよう！**

**htps://taikennokaze.jp/**



**「体験の風をおこそう」ＷＥＢサイト内　団体登録画面**



**「体験の風をおこそう」ＷＥＢサイト内　事業登録画面**

「体験の風をおこそう」運動推進事業、「子ども体験

遊びリンピック」事業の登録には、ＷＥＢフォームの活用が

オススメです！

**団体情報の入力は１回でＯＫ！**

「体験の風をおこそう」ＷＥＢサイトにアクセスして

いただき、新規団体登録から団体や担当者の情報を入力

していただくと、団体登録が完了。以降、団体登録情報

を入力することなく、事業登録が可能です。

また、ＷＥＢフォームから登録いただいた団体情報は、

次年度にも引き継がれます。

**昨年度登録事業情報をコピーできます！**

昨年度、ＷＥＢ登録をした事業は、情報を引き継ぎ、

今年度事業としてコピーをすることができます。

**「体験の風をおこそう」ＷＥＢサイトにアクセス**

**▼**

**登録団体専用ページをクリック**

**▼**

**事業（イベント）一覧をクリック**

**▼**

**「複製」ボタンで昨年度事業の情報をコピー**

**「体験の風ナビゲーション」への情報掲載が早い！ ＆ のぼり・メダル等の物品発送が早い！**

ＷＥＢ登録をした事業は、申込書（ＦＡＸ・メール・郵送）により登録をした事業に比べて、

約10日間早く「体験の風ナビゲーション」に情報が掲載されます。

また、のぼりやメダル、賞状の発送を希望された場合、その物品の発送も申込書による登録に比べて、

約10日間早くお届けできる場合があります。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **団体情報登録** | **昨年度登録事業** | **体験の風ナビゲーション** | **のぼり・メダル・賞状** |
| **ＷＥＢ登録** | **１回のみ**  **随時変更可** | **コピー（情報の**  **引き継ぎ）が可** | **登録後、概ね０～３日**  **以内に更新。** | **登録後、10～20日**  **程度で発送。** |
| **ＦＡＸ・メール**  **・郵送登録** | **事業登録毎**  **に毎回記入** | **事業登録毎に記入** | **登録後、概ね７～14日**  **以内に更新。** | **登録後、20～30日**  **程度で発送。** |

※のぼり・メダル・賞状の発送までの日数は、あくまでも目安です。原則は登録〆切日まで（事業実施日１ヶ月前まで）にご登録ください。

**「体験の風をおこそう」運動推進事業及び「子ども体験遊びリンピック」事業　補足資料**

**「子ども体験遊びリンピック」を企画しよう！**

運動の趣旨に沿って企画された「競技性のある体験活動」であれば、既存事業・新規事業に関わらず、どのような活動でも「子ども体験遊びリンピック」として通年を通して登録することができます。ぜひ各団体で、楽しい競技種目を企画してください。

~~~~

希望いただいた団体には、松本零士先生デザインによる賞状及

び金・銀・銅メダル（１事業あたり6種目分まで）、オリジナル

のぼり旗をお送りします。（土台、ポールはなし）

**「子ども体験遊びリンピック」競技種目例**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **区分** | **種目名** | **種目の概要** | **準備する物品例** |
| **幼児** | **キャタピラレース** | **輪状にしたダンボールの中に入りハイハイの状態で進み、**  **その速さを競う。** | **ダンボール、テープ** |
| **スリッパ飛ばし** | **スタートラインから片足に履いたスリッパを飛ばして、**  **距離を競う。** | **スリッパ、巻尺** |
| **小学生**  **低学年** | **カード集め**  **ジャンケン** | **別の参加者とジャンケンをして、勝ったら相手からカードを１枚もらう。一定の時間がきた時の、カードの枚数を競う。** | **カード** |
| **ブック**  **ウォーキング** | **頭の上に本を乗せて歩き、決められた距離を**  **本を落とさずに歩いた、その速さを競う。** | **本、ストップウォッチ** |
| **小学生**  **高学年** | **魔法のじゅうたん** | **離れたゴール枠内に、うちわの風だけを使い紙を運び、**  **その速さを競う。** | **うちわ、紙、テープ** |
| **足踏みリンピック** | **腰に万歩計をつけ、その場で足踏みをし、**  **一定時間内の歩数を競う。** | **万歩計** |
| **中学生** | **ピンポン球移し** | **スプーンを使い、一定時間内にペットボトルの先に**  **いくつ乗せられるかを競う。** | **ピンポン球、スプーン、ペットボトル** |
| **長さドンピシャ** | **紙に何も使わず１０ｃｍの線を２０回書き、**  **９～１１ｃｍの間の線の数を競う。** | **紙、鉛筆（ペン）、定規** |
| **親子** | **親子ぴょんぴょん** | **親（保護者）と子で縄跳びをする。一方が縄を持って回し、もう一方は向かい合って跳ぶ。連続して何回跳べたかを競う。** | **なわとび** |
| **バドミントンラリー** | **親子でバドミントンをし、何回ラリーが続けられたかを競う。** | **ラケット、羽** |